



Ostrzeżenie: Interaktywność w tym pliku PDF jest włączona przez Javascripts. Aby uzyskać pełną funkcjonalność, musisz użyć przeglądarki PDF obsługującej Javascripts. Obecnie dostępny jest tylko Adobe Reader.

WZAJEM

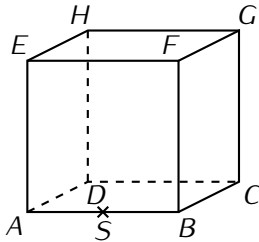
GRA – DOPASOWYWANIE ODPOWIEDZI

Celem jest poprawne parowanie pytań i odpowiedzi przy minimalnym poziomie ilości niepoprawnych prób.



Euklides, grecki matematyk

Dany jest sześcian $ABCDEFGH$, punkt S to środek krawędzi AB (spójrz na rysunek). Dopasuj każdą parę prostych do ich wzajemnego położenia



1

2

3

4

A

B

C

D

