



Advertencia: Javascript permite la interactividad con este archivo de PDF. Para obtener una funcionalidad completa, debe utilizar un navegador de PDF compatible con Javascript. Actualmente solo esta disponible en Adobe Reader.

AREA DE

JUEGO DE PAREJAS

El fin del puzzle es emparejar las preguntas y respuestas con el menor número de intentos incorrectos posible.

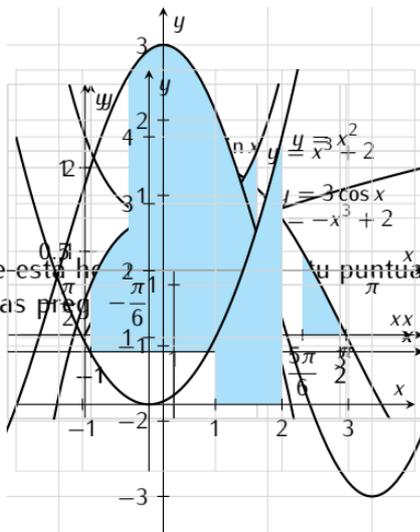


George Cantor, matemático alemán

Empareja las regiones azules con sus áreas.

5/6

~~1/8~~



El puzzle está hecho de 1000 piezas. Tu puntuación o mirar las preguntas.



a

c

e

g

b

d

f

h



