



Ostrzeżenie: Interaktywność w tym pliku PDF jest włączona przez Javascripts. Aby uzyskać pełną funkcjonalność, musisz użyć przeglądarki PDF obsługującej Javascripts. Obecnie dostępny jest tylko Adobe Reader.

## ILOCZYNI

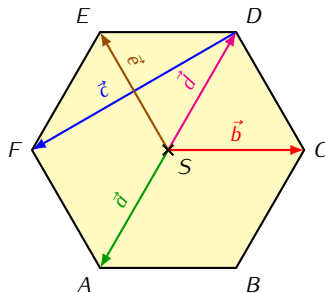
### GRA – DOPASOWYWANIE ODPOWIEDZI

Celem jest poprawne parowanie pytań i odpowiedzi przy minimalnym poziomie ilości niepoprawnych prób.



David Hilbert, niemiecki matematyk.

Dany jest sześciokąt foremny  $ABCDEF$  o środku w punkcie  $S$ , długość jego boku wynosi 1. W sześciokącie, wektory  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ ,  $\vec{c}$ ,  $\vec{d}$  and  $\vec{e}$  są podświetlone (spójrz na rysunek). Oblicz iloczyn skalarny danych par wektorów i dopasuj iloczyn do poprawnych wartości.



Dot products:

- |   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| 1 | 3 | 5 | 7 |
| 2 | 4 | 6 | 8 |

Wyniki:

- |   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| A | C | E | G |
| B | D | F | H |

