



Advertencia: Javascript permite la interactividad con este archivo de PDF. Para obtener una funcionalidad completa, debe utilizar un navegador de PDF compatible con Javascript. Actualmente solo esta disponible en Adobe Reader.

## MULTIPL

### JUEGO DE PAREJAS

El fin del puzzle es emparejar las preguntas y respuestas con el menor número de intentos incorrectos posible.



## Isaac Newton, matemático y físico inglés

Dados  $\vec{a} = (1; -2; -2)$ ,  $\vec{b} = (0; 1; 3)$ , y  $\vec{c} = (1; -1; 0)$ . Empareja cada uno de los productos de vectores dados con el resultado correcto.

1

4

2

5

3

6

A

D

B

E

C

F

