



Ostrzeżenie: Interaktywność w tym pliku PDF jest włączona przez Javascripts. Aby uzyskać pełną funkcjonalność, musisz użyć przeglądarki PDF obsługującej Javascripts. Obecnie dostępny jest tylko Adobe Reader.

GRANICE

GRA – DOPASOWYWANIE ODPOWIEDZI

Celem jest poprawne parowanie pytań i odpowiedzi przy minimalnym poziomie ilości niepoprawnych prób.



David Hilbert, niemiecki matematyk.

Dany są ciągi i zbiór liczb. Dopasuj każdy ciąg do liczby, która jest jego granicą.

Sequences:

1

4

2

5

3

6

Granice:

A

C

E

B

D

F

