



Advertencia: Javascript permite la interactividad con este archivo de PDF. Para obtener una funcionalidad completa, debe utilizar un navegador de PDF compatible con Javascript. Actualmente solo esta disponible en Adobe Reader.

## GRÁFICA

### JUEGO DE PAREJAS

El fin del puzzle es emparejar las preguntas y respuestas con el menor número de intentos incorrectos posible.



Arthur Cayley, matemático británico

Dadas las siguientes ecuaciones reducidas de hipérbolas, empareja cada una con su gráfica.

**Gráficas:**

1

2

3

4

**Ecuaciones:**

A

B

C

D

