



Varovanie: Interaktivitu v tomto PDF súbore umožňujú Java skripty. Pre úplnú funkčnosť súboru musíte použiť prehliadač PDF, ktorý podporuje Java skripty. Momentálne je k dispozícii len program Adobe Reader.

PRIAMKA

PÁROVACIA HRA

Cieľom hry je spárovať otázky a odpovede s minimálnym počtom nesprávnych pokusov.

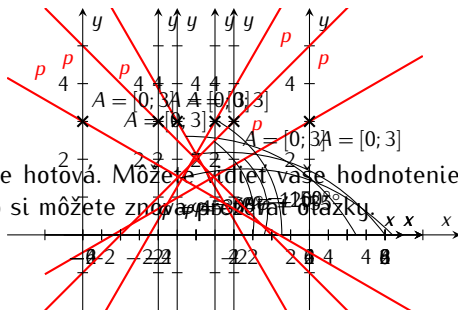


Carl Gauss, nemecký matematik.

Priamka p je daná bodom A a smerovým uhlom φ . Vyberte rovnicu priamky v smernicovom tvare.

Grafy:

1/6



Rovnice:

a

c

e

g

b

d

f

h

