



Ostrzeżenie: Interaktywność w tym pliku PDF jest włączona przez Javascripts. Aby uzyskać pełną funkcjonalność, musisz użyć przeglądarki PDF obsługującej Javascripts. Obecnie dostępny jest tylko Adobe Reader.

PROSTA GRA – DOPASOWYWANIE ODPOWIEDZI

GRA – DOPASOWYWANIE ODPOWIEDZI

Celem jest poprawne parowanie pytań i odpowiedzi przy minimalnym poziomie ilości niepoprawnych prób.

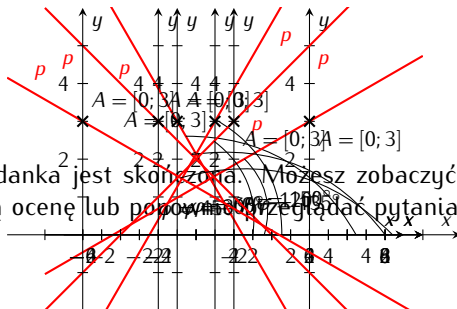


Carl Gauss, niemiecki matematyk.

Prosta p jest określona przez A i kąt kierunkowy φ . Do każdej podanej prostej dopasuj poprawne równanie kierunkowe prostej

Graphs:

1/6



Równania:

a

c

e

g

b

d

f

h

