



Upozornění: Omlouváme se, zdá se, že soubor neotevíráte v aplikaci podporující práci s Javascripty. Pro bezproblémovou funkčnost tohoto PDF souboru si jej uložte na svůj lokální disk a otevřete z tohoto disku v aplikaci Adobe Reader.

PŘÍMKA

PÁROVACÍ HRA

Cílem hry je spárovat otázky a odpovědi s minimálním počtem nesprávných pokusů.

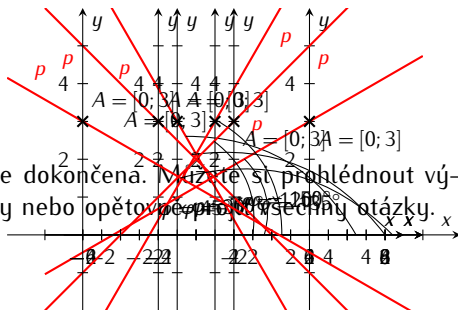


Carl Gauss, německý matematik.

Přímka p je dána bodem A a směrovým úhlem φ . Vyberte rovnici přímky ve směrnicovém tvaru.

Grafy:

1/6



Rovnice:

a

c

e

g

b

d

f

h

