



Varovanie: Interaktivitu v tomto PDF súbore umožňujú Java skripty. Pre úplnú funkčnosť súboru musíte použiť prehliadač PDF, ktorý podporuje Java skripty. Momentálne je k dispozícii len program Adobe Reader.

PRIAMKA A SMERNICOVÝ TVAR

PÁROVACIA HRA

Cieľom hry je spárovať otázky a odpovede s minimálnym počtom nesprávnych pokusov.



Pythagoras, Grécky matematik a filozof.

K parametrickým rovniciam priamok priradte rovnice v smernicovom tvare tak, aby každá vybraná dvojica reprezentovala tú istú priamku.

Parametrické rovnice:

1

4

2

5

3

6

Rovnice v smernicovom tvare:

A

C

E

B

D

F

