



Advertencia: Javascript permite la interactividad con este archivo de PDF. Para obtener una funcionalidad completa, debe utilizar un navegador de PDF compatible con Javascript. Actualmente solo esta disponible en Adobe Reader.

RANGO I MAFICA

JUEGO DE PAREJAS

El fin del puzzle es emparejar las preguntas y respuestas con el menor número de intentos incorrectos posible.



David Hilbert, matemático alemán

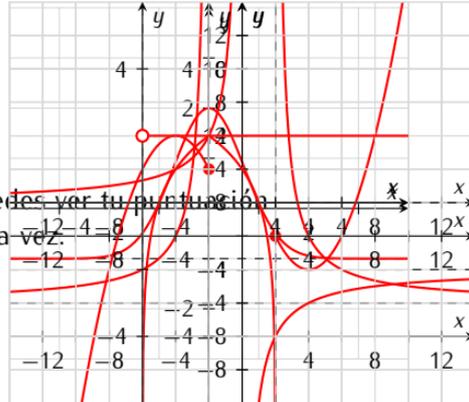
Utiliza las gráficas dadas para determinar el rango de las funciones correspondientes. Empareja todas las funciones dadas con su rango. (Las líneas discontinuas representan asíntotas de funciones.)

Gráficas:

4/6

$$f_B(x) \equiv \begin{cases} \frac{8}{x^2+4}, x \in (-\infty; 0) \cup (2; \infty) \\ \frac{8}{x^2+4}, x \in (0; \infty) \\ \frac{8}{x^2+4}, x \in (-\infty; 0) \cup (2; \infty) \\ \frac{8}{x^2+4}, x \in (0; \infty) \\ \frac{8}{x^2+4}, x \in (-\infty; 0) \cup (2; \infty) \\ \frac{8}{x^2+4}, x \in (0; \infty) \end{cases}$$

El puzzle está hecho. Puedes ver tu puntuación o mirar las preguntas otra vez.



Rangos:

a

c

e

b

d

f

