



Upozornění: Omlouváme se, zdá se, že soubor neotevíráte v aplikaci podporující práci s Javascripty. Pro bezproblémovou funkčnost tohoto PDF souboru si jej uložte na svůj lokální disk a otevřete z tohoto disku v aplikaci Adobe Reader.

## URČOVÁ GRAFŮ

## Í POMOCÍ

PÁROVACÍ HRA

Cílem hry je spárovat otázky a odpovědi s minimálním počtem nesprávných pokusů.



## Henri Poincare, francouzský matematik a polyhistor.

S využitím následujících grafů přiřadte k daným funkcím jejich definiční obory.

Grafy:

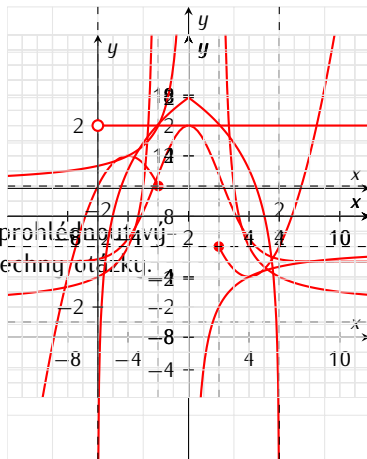
5/6

1/6



$$f(x) = \begin{cases} \log_2(x) & x > 0 \\ 0,5(x-2) & x \geq 2 \\ \log_2(-x) & x < 0 \end{cases}$$

grafové dokončena. Můžete si prohlédnout i všechny otázky. Nebo opětovně projít všechny otázky.



Definiční obory:

a

c

e

b

d

f



