



Advertencia: Javascript permite la interactividad con este archivo de PDF. Para obtener una funcionalidad completa, debe utilizar un navegador de PDF compatible con Javascript. Actualmente solo esta disponible en Adobe Reader.

ECUACIONES

JUEGO DE PAREJAS

El fin del puzzle es emparejar las preguntas y respuestas con el menor número de intentos incorrectos posible.



John von Neumann, el autor del concepto de ordenadores modernos

Relaciona cada ecuación dada con el intervalo que contiene a todas sus soluciones.

Ecuaciones:

1

4

2

5

3

6

Intervalos:

A

D

B

E

C

F

