



Upozornění: Omlouváme se, zdá se, že soubor neotevíráte v aplikaci podporující práci s Javascripty. Pro bezproblémovou funkčnost tohoto PDF souboru si jej uložte na svůj lokální disk a otevřete z tohoto disku v aplikaci Adobe Reader.

ROVNICE

LI

PÁROVACÍ HRA

Cílem hry je spárovat otázky a odpovědi s minimálním počtem nesprávných pokusů.



John von Neumann, autor konceptu moderních počítačů.

Ke každé rovnici přiřadte interval, jemuž náleží všechny kořeny dané rovnice.

Rovnice:

1

4

2

5

3

6

Intervaly:

A

D

B

E

C

F

