



Advertencia: Javascript permite la interactividad con este archivo de PDF. Para obtener una funcionalidad completa, debe utilizar un navegador de PDF compatible con Javascript. Actualmente solo esta disponible en Adobe Reader.

RECÍPROCO

JUEGO DE PAREJAS

El fin del puzzle es emparejar las preguntas y respuestas con el menor número de intentos incorrectos posible.



Platón, filósofo griego

Empareja cada número con su inverso multiplicativo (recíproco)

Números:

1

3

5

7

2

4

6

8

Recíprocos:

A

C

E

G

B

D

F

H

