



Upozornění: Omlouváme se, zdá se, že soubor neotevíráte v aplikaci podporující práci s Javascripty. Pro bezproblémovou funkčnost tohoto PDF souboru si jej uložte na svůj lokální disk a otevřete z tohoto disku v aplikaci Adobe Reader.

INVERZNÍ

PÁROVACÍ HRA

Cílem hry je spárovat otázky a odpovědi s minimálním počtem nesprávných pokusů.



Platón, řecký filozof.

Přiřadte každému z daných čísel jeho inverzní prvek vzhledem k násobení.

Čísla:

1

3

5

7

2

4

6

8

Inverzní prvky:

A

C

E

G

B

D

F

H

