



Ostrzeżenie: Interaktywność w tym pliku PDF jest włączona przez Javascripts. Aby uzyskać pełną funkcjonalność, musisz użyć przeglądarki PDF obsługującej Javascripts. Obecnie dostępny jest tylko Adobe Reader.

OBJĘTOŚĆ

GRA – DOPASOWYWANIE ODPOWIEDZI

Celem jest poprawne parowanie pytań i odpowiedzi przy minimalnym poziomie ilości niepoprawnych prób.



Alan Turing, angielski informatyk i matematyk.

Dopasuj każdą bryłę do wzoru, którego można użyć do obliczenia jej objętości.

1

2

3

4

A

C

E

B

D

F

