



Ostrzeżenie: Interaktywność w tym pliku PDF jest włączona przez Javascripts. Aby uzyskać pełną funkcjonalność, musisz użyć przeglądarki PDF obsługującej Javascripts. Obecnie dostępny jest tylko Adobe Reader.

KĄTY ŚR

GRA – DOPASOWYWANIE ODPOWIEDZI

Celem jest poprawne parowanie pytań i odpowiedzi przy minimalnym poziomie ilości niepoprawnych prób.



John Nash, genialny matematyk, który ma ważny wkład w teorię gier

Rysunek przedstawia zegar wraz z wpisanymi kątami. Połącz każdy kąt z jego miarą radialną.

1

3

5

2

4

6

A

B

C

D

E

F

