



Upozornění: Omlouváme se, zdá se, že soubor neotevřete v aplikaci podporující práci s Javascripty. Pro bezproblémovou funkčnost tohoto PDF souboru si jej uložte na svůj lokální disk a otevřete z tohoto disku v aplikaci Adobe Reader.

GRAFY C

PÁROVACÍ HRA

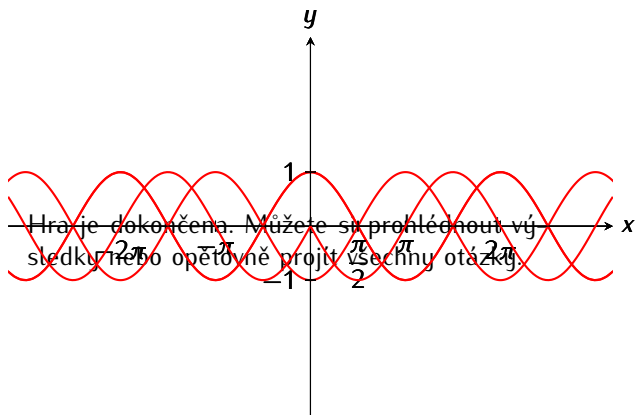
Cílem hry je spárovat otázky a odpovědi s minimálním počtem nesprávných pokusů.



Wilhelm Leibniz, německý matematik, filozof a vědec.

K předpisu funkce přiřaďte její graf:

3/4



a

c

e

b

d

f

