



Ostrzeżenie: Interaktywność w tym pliku PDF jest włączona przez Javascripts. Aby uzyskać pełną funkcjonalność, musisz użyć przeglądarki PDF obsługującej Javascripts. Obecnie dostępny jest tylko Adobe Reader.

## RÓWNANIE OBIEKTÓW NA PROSTEJ

GRA – WYSZUKIWANIE W TABELI

Wybierz jedną poprawną odpowiedź dla każdego pytania w teście i naciśnij Koniec na końcu. Odpowiedzi będą sprawdzane automatycznie.



Dane są punkty  $A = [-1; 3]$  i  $B = [3; 6]$ . Podano również równanie parametryczne prostej  $AB$ :  $x = -1 + 4t$ ,  $y = 3 + 3t$ ;  $t \in \mathbb{R}$ . Dopasuj każdy opisany obiekt leżący na prostej  $AB$  z odpowiadającym zbiorem wartości parametru  $t$ .

1. Środek odcinka prostej  $AB$

2. Odcinek prostej  $AB$

3. Półprosta  $AB$

4. Półprosta  $BA$

5. Punkt przecięcia prostej  $AB$  z osią  $x$

6. Punkt przecięcia prostej  $AB$  z osią  $y$

7. Punkt  $M \in AB$ ;  $M = [?; 4]$

8. Punkt  $N \in AB$ ;  $N = [2; ?]$

